



GREEN4VIP

EDUCACIÓN MEDIOAMBIENTAL Y ENFOQUE STEAM PARA ALUMNOS CON DISCAPACIDAD VISUAL EN LA EDUCACIÓN INFANTIL

Project No. 2022-1-IT-02-KA220-SCH-000086906

Socios del proyecto



UICI Florence
(Italy)
www.uicifirenze.it

Co&so (Italy)
www.coeso.org



Polski Związek
Niewidomych
(Poland)
www.pzn.org.pl

AMEI-WAECE
(Spain)
www.waece.org



1o Dimotikó
Scholeío Rafínas
(Greece)
www.1dimrafin.com



Univerza na
Primorskem
Pedagoška fakulteta
(Slovenia)
www.pef.upr.si



Eventos principales

- Promoción y puesta en común webinars locales en cada país socio
- Un curso de formación transnacional en España y cursos de formación locales en cada país socio
- Un evento multiplicador local en cada país socio del proyecto
- Una conferencia final en Florencia/IT

Grupos destinatarios

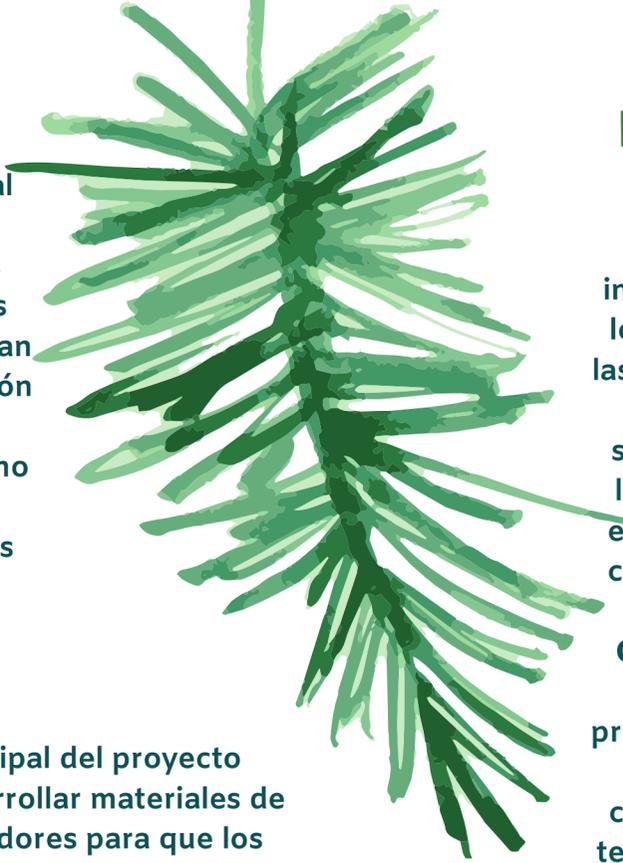
- Profesionales de la educación infantil
- Los beneficiarios finales son los niños de 3 a 5 años, incluidos los niños con discapacidad visual



Co-funded by
the European Union

La importancia de la educación infantil impartida por personal bien formado es fundamental para los niños con deficiencias visuales que se enfrentan a barreras en su inclusión en el aula porque los maestros no saben cómo proporcionarles contenidos ni métodos para transmitirlos adecuadamente.

El objetivo principal del proyecto Green4VIP es desarrollar materiales de formación innovadores para que los maestros de educación infantil puedan llevar al aula la educación medioambiental (basada en el enfoque STEAM), tanto en clase y como de manera on-line, con niños de 3 a 5 años, centrándose en los alumnos con discapacidad visual (VIP).



Resultados y productos esperados

Directrices GREEN4VIP para maestros, basadas en una investigación llevada a cabo en los países socios para conocer las carencias de los docentes. Se elaborará una guía práctica sobre cómo poner en práctica los procesos de aprendizaje y enseñanza con consejos sobre cómo tratar a las personas VIP en centros educativos.

GREEN4VIP Teacher Training Curriculum, destinado a proporcionar competencias a los maestros y maestras sobre cuestiones medioambientales, tecnologías digitales de apoyo y aprendizaje en línea, y sobre cómo adaptar el enfoque STEAM a las personas con discapacidad visual.

GREEN4VIP Inclusive Toolbox for VIP, una herramienta práctica para implementar talleres medioambientales inclusivos basados en STEAM en clase y en línea, describiendo paso a paso cómo llevar a cabo las actividades. Este recurso se complementará con tutoriales de vídeo con audiodescripción para ofrecer un componente accesible y fácil de transferir.

Objetivos principales

1. Inclusión de alumnos con discapacidad visual
2. Sensibilización medioambiental
3. Actualización de las competencias digitales de los docentes

