



GREEN4VIP

EDUCAZIONE AMBIENTALE E METODO STEAM PER ALUNNI CON DISABILITÀ VISIVA NELLE SCUOLE DELL'INFANZIA

Project No. 2022-1-IT-02-KA220-SCH-000086906

Partner di progetto



UICI Florence
(Italy)
www.uicifirenze.it

Co&so (Italy)
www.coeso.org



Polski Związek
Niewidomych
(Poland)
www.pzn.org.pl

AMEI-WAECE
(Spain)
www.waece.org



1o Dimotikó
Scholeío Rafínas
(Greece)
www.1dimrafin.com



Univerza na
Primorskem
Pedagoška fakulteta
(Slovenia)
www.pef.upr.si



Eventi principali

- Promozione e diffusione di Webinar nazionali in tutti i paesi Partner;
- Un training transnazionale in Spagna e corsi di formazione locali in ogni Paese partner;
- Un evento moltiplicatore locale in ogni Paese partner del Progetto;
- Conferenza finale a Firenze.

Gruppi target

- Insegnanti ed educatori della scuola dell'infanzia
- I beneficiari finali sono i bambini di età compresa tra i 3 e i 5 anni, compresi i bambini con disabilità visive.



Co-funded by
the European Union

L'importanza di una formazione iniziale fornita da personale ben formato è fondamentale per i bambini con disabilità visiva che incontrano ostacoli nell'inserimento nelle classi tradizionali perché gli insegnanti della scuola dell'infanzia non sanno come presentare loro i contenuti e i metodi in modo appropriato.

L'obiettivo del progetto è sviluppare materiali di formazione innovativi per gli insegnanti della scuola dell'infanzia su come pianificare, organizzare e realizzare laboratori di educazione ambientale (basati sull'approccio STEAM) in classe e online con bambini di età compresa tra i 3 e i 5 anni, con particolare attenzione agli alunni con disabilità visiva (VIP).



Risultati del progetto

GREEN4VIP Teacher Training Curriculum, finalizzato a fornire competenze agli insegnanti su tematiche ambientali, tecnologie digitali assistive e apprendimento online, come adattare l'approccio STEAM ai VIP.

GREEN4VIP Teacher Training Curriculum, finalizzato a fornire competenze agli insegnanti su tematiche ambientali, tecnologie digitali assistive e apprendimento online, come adattare l'approccio STEAM ai VIP.

GREEN4VIP Inclusive Toolbox for VIP, uno strumento pratico per realizzare laboratori ambientali inclusivi basati sull'approccio STEAM in classe e online, descrivendo passo dopo passo come svolgere le attività. Dei video tutorial audiodescritti completeranno il Toolbox per fornire una componente accessibile e facilmente trasferibile.

Obiettivi principali

1. **Inclusione degli alunni con disabilità visiva**
2. **Sensibilizzazione ambientale**
3. **Aggiornamento delle competenze digitali degli insegnanti**

